**Открытое мероприятие**

**СПОРТИВНО-РАЗВЛЕКАТЕЛЬНАЯ ИГРА**

**«Спортивная ярмарка»**

**Положение физкультурного праздника.**

1 Цель мероприятия: Привлечь детей к занятиям физической культурой и спортом, побудить в них заинтересованность к достижению наилучших спортивных результатов.

2 Задачи:

1 развивать физические качества детей.

2 воспитывать такие моральные качества, как терпение, выдержку, самостоятельность, стремление к победе и др.

3 обучить новым игровым умением и выявить у детей способности к определенным физическим упражнениям.

3 Время и место проведения:

Праздник проводится 5.12.2003 г. в Сереговской средней школе. Начало в 14:00

4 Программа праздника:

1 личные спортивные состязания среди юношей и девушек

2показательные выступления команд

3командные конкурсы и эстафеты

5 Участники соревнований и судьи

К участию в соревнованиях допускаются только мальчики и девочки 5,6,7,8,9 классов.

В судейскую коллегию входят 10-11 классы.

Состав команд:

1) в первом туре соревнований –«спортивной ярмарке» участвуют все участники команд в личном первенстве

2) во 2 туре – показательное выступление-кол-во произвольное

3) в 3 туре «слабо» кол-во произвольное

4 Определение победителей

За каждое правильно выполненное упражнение на станциях каждому участнику вручается орлик. В показательных выступлениях классов также вручаются орлики, но в зависимости от места, получившего командой. Так за первое место вручается 3 орлика на каждого участника выигравшей команды, за 2 место 2 орлика на каждого, за 3 место по 1 орлику. Система выдачи орликов в конкурсе «слабо» такая же. В итоге каждый участник набирает баллы (в виде жетонов-орликов), призер определяется по наибольшему количеству орликов.

5 Награждение участников

Система поощрения представлена в виде торговли призами за заработанные единицы-орлики каждого участника команд. Чем больше количество орликов, тем больше ценность подарка.

***Программа спортивно-развлекательного конкурса***

***«Спортивная ярмарка»***

**Содержание мероприятия:**

**1 этап: спортивная ярмарка**

«Спортивная ярмарка» представляет собой прохождение 10 станций, на которых участники могут заработать от 1 до очков («орликов») в зависимости от качества выполненного упражнения. Данное мероприятие подразумевает под собой самостоятельный выбор поочередности прохождения станций, причем, каждая станция должна быть пройдена только 1 раз. Количество заработанных очков заносится в общий протокол для каждого участника и номер пройденной станции. Награждаются те, кто зарабатывает максимальное количество баллов.

С т а н ц и и:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Ходьба на ходулях   Участник, стоя на ходулях должен пройти определенное расстояние, по дороге перешагнув через препятствие.  Мальчики – 9 м,  девочки – 5 м. | 1wi3YpMvfeA |
| 2. Броски качающуюся корзину  Участник с расстояния 3 м выполняет  10 бросков шишками (мячами)  раскачивающуюся на веревочках  корзину (или ведро).  Мальчикам бросить-6 шишек  Девочкам- 5 шишек. | DSCN0141 |
| 3. Прыжки через скакалку.  Ведущие вращают длинную скакалку.  Участник выбегает под вращающуюся скакалку и, выполнив 5 прыжков, выбегает. Если темп вращения нарушен, результат не засчитывается. | DSCN0128 |
| 4. Баскетболисты  Участники выполняют броски в  баскетбольное кольцо по 5 раз.  Мальчики выполняют бросок в  прыжке с поворотом кругом,  девочки без поворота. Попасть  3 раза (девочки). | DSCN0115 |
| 5. Хоккеисты.  Участники с расстояния 5 м ударом клюшкой по мячу должны поразить ворота  (60 см, 30 см). Мальчики 3 раза,  Девочки 2 раза. | DSCN0126 |
| 6. Удержи палку  Поставив гимнастическую палку на палец и балансируя ею сесть на  землю и встать, не уронив палку. | 19Xn1J3SjVw |
| 7. Футболисты  Находясь в 2 метрах от стенки, участникударом ногой по мячу с отскоком от стенки должен сбить булаву, находящуюся в 1,5 мот стенки. Из 5 попыток сбить не менее:  мальчики-3 раза  девочки-2 раза | DSCN0131 |
| 8. Волейболисты  Участник, находясь в кругу диаметром 2 м, выполняет пас над головой не менее 70 см.  Мальчики выполняют 10 пасов, девочки 5.  При переходе за пределы круга результат аннулируется | pjaA3ogk5U8 |
| 9. Самый прыгучий  Определяется самый лучший прыжок в длину с места.  Дается 2 попытки. | IEhzIFSl9M8 |
| 10.Теоретический конкурс  Команде предлагается 10 вопросов по разделу «Основы знаний физической культуры», за каждый верный ответ 1 балл. | DSCN0130 |

После прохождения всех станций участники проводятся на 2 этаж на построение. Подводятся итоги 1 тура соревнований;

Самое большое количество орликов на одного участника.

Участники готовятся ко 2 этапу соревнований.

2 этап: показательное выступление команд (классов): пирамида (или спортивный номер).

Проводится итоги: команда, которая показала номер лучше, награждается орликами на каждого участника

3 этап: конкурс «СЛАБО?»

Участниками должны быть заранее подготовлены к этому конкурсу. Участник, который лучше всех покажет номер- 1 орлик.

После всех конкурсов подводятся общие итоги игры. Каждый участник подсчитывает количество набранных орликов. На все заработанные средства каждый может «купить» себе приз.

Программа спортивно-развлекательного конкурса «спортивная ярмарка»

Ход занятия:

Приветствие:

Ведущий - «Всем, всем - добрый день. Сегодня, здесь мы открываем день Спортивной ярмарки. Вы все знаете эту интересную и азартную игру. Для проведения этой игры недавно вышел «приказ», ознакомимся с ним.

**«Приказ» о проведении в школе «спортивной ярмарки»**

1. Открыть в школьном государстве БАНК

2. Назначить главным банкиром ГЛАВНОГО СУДЬЮ

3. Зачислить в штат сотрудников банка всех членов судейской коллегии(10 кл)

4. Предложить всем юридическим лицам-участникам соревнований подготовиться к показательным выступлениям.

5. Разрешить открытие на территории государства частных предприятий (станций)

6. Ввести в оборот денежную единицу – орлик, все финансовые операции производить по безналичному расчету

7. Статья доходов складывается:

- из средств начисленных сотрудниками банка за дисциплину, победу в конкурсах, соревнованиях

8. Статья расходов складывается из штрафов за нарушение дисциплины, лень, нерадивость

9. Подделка денежных средств запрещена и наказывается конфискацией и дисквалификацией с соревнований

Королева – Копыльцова Э.Н. (директор СОШ)

Ведущая - Ребята, сегодняшнее мероприятие состоит из 3 этапов :

- игра по станциям

- показательное выступление команд(пирамида или любой спортивный номер)

- «слабо?» - личный конкурс

Прежде чем раскрыть суть каждого этапа, давайте поприветствуем наши команды (каждый класс (команда) рассказывает название команды и девиз) (идет парад участников)

А теперь поприветствуем жюри соревнований (представляется состав жюри - преподаватели)

И наконец знакомимся с членами судейской коллегии. Перед командами выходят судьи, каждый из них говорит РЕКЛАМУ своих станций:

**Судья № 1 «ходули»**

Кто сюда придет быстрее

Тот совсем не пожалеет

На ходулях походи

Расстояние пройди

**Судья № 2 «футбол»**

На футбол ты приходи

Валерий Палыча найди

По воротам мячик пни

В нужный угол попади

**Судья № 3 «метко в цель»**

Имеем острое зрение

И массу терпения

Закинем мячик в цель

Ты снайпер теперь!

**Судья № 4 «подвешенная мишень**»

Быстро движется ведро

Ведь подвижное оно

Если ты в себе уверен

Попади в него скорее

**Судья №5 «баскетбол»**

Видишь, вон висит кольцо

Мячик есть, бери его!

Поскорей в кольцо бросай

В баскетбол со мной играй

Коль уж мячик твой в кольце

О тебе узнают все

**Судья №6 «наматывание нитки на карандаш»**

Эй, ребята приходите

И меня развеселите

Нитку на карандаш крутите

И быстрее уходите

После представления жюри уходит по своим станциям.

Ведущая- Ну, что ребята, готовы? ( да!)

Тогда приступаем!

Итак, 1 тур соревнований: «игра по станциям»

Содержание тура: игра представляет собой прохождение 10 станций, на которых участники могут зарабатывать от 1 до 10 орликов, в зависимости от качества выполненного упражнения. Данное мероприятие подразумевает под собой самостоятельный выбор поочередности прохождения станций, причем, каждая станция должна быть пройдена только 1 раз. Количество заработанных очков заносится в общий протокол для каждого участника и номер пройденной станции.

Ведущий-Внимание команды, теперь вы ознакомлены с условиями прохождения станций, но чтобы найти эти станции вам предлагается карта-план расположения станций (на стенд вывешивается карта и разучив ее участники начинают выполнение заданий.)

Подведение итогов игры